

◆ 上級者向け



状況に合わせて属性をチェンジ!!

魔導器
ARTIFACT

属性チェンジ
A+Fで属性が変更されます。

バランス 炎 氷
ディフェンス 毒 オフェンス 雷

※属性が変わると使用できるスキルが変化します。

USE アクアエレメント (魔法陣)
◆近づいた敵を攻撃する水の精霊を召喚。

USE インフェルノ
◆炎を身にまとう。

FORCE フリーズ
◆凍結する氷弾を打ち出す。

◆ 中級者向け



フレイル
FLAIL

魔導銃
GUN

USE アトラクト
◆敵を吸い寄せ磁場が発生。

FORCE リープ
◆顔にぶら下がった状態で敵を放つ。

USE エクスパンション (魔法陣)
◆武器を巨大化。

USE エクシードショット
◆次に放つ攻撃の威力上昇。

FORCE ディフューズショット
◆一度に複数の弾を発射。

USE マナーキラー (魔法陣)
◆MPが回復する魔法陣を設置。

◆ 初級者向け



ダガー
DAGGER

USE インビジブル
◆体が透明になり、敵から隠れる。

FORCE ソニックストーム
◆周囲の敵に回転攻撃。

USE エレメンタルフォーカス (魔法陣)
◆属性値が上昇する魔法陣を設置。



ナックル
KNUCKLE

USE 疾風迅雷
◆一定時間、攻撃速度が上昇。

FORCE 天地人
◆連続攻撃を行う。

USE ビーストペイン (魔法陣)
◆一定時間、攻撃がクリティカルヒット。



両手剣
SWORD

USE パワーフォーカス
◆攻撃力が上昇する魔法陣を設置。

FORCE ソードライダー
◆剣に乗り、高速で移動。



ハンマー
HAMMER

USE ハードネス
◆防御力が上昇するが攻撃力低下。

FORCE トルネードスイング
◆ハンマーを振り回す。

USE ビーストレイジ (魔法陣)
◆攻撃速度が大幅に上昇。

※種族によっては使用できないスキルがあります。