

冒険の準備

CUSTOMIZE

アイテム整理画面は冒険前と冒険後の2回行います。

画面切り替えタブについて

アイテム整理画面では右側の画面切り替えタブを押すことで、【装備】【スキル】【生産】【交換所】を切り替えて、冒険の準備を行います。

装備	詳しくはP17へ
冒険に持ち込むアイテムや武器の装備を行います。	
スキル	詳しくはP18へ
スキルセットの設定やスキル強化を行います。	
生産	詳しくはP19へ
新たな装備やアイテムの生産を行います。	
交換所	詳しくはP22へ
トレジャーコインやレリックをアイテムと交換します。	

装備画面について

【装備】画面では“武器/防具の装備”や“冒険に持ち込むアイテムの選択”を行うことができます。

武器/防具の装備

装備したい武器/防具のアイコンをドラッグすることで、武器/防具を装備できます。

アイテムの持込

冒険中に使用したいアイテムのアイコンをドラッグすることで、アイテムを持ち込みます。

ミネリアの装備

ミネリアとは？

装備することで特殊な能力が付与されます。

- ・ミネリアにはそれぞれに[コスト(★)]がありコストの合計値まで装備できます。
- ・装備できるミネリアの数とコストは【ミネリアパレット】によって変化します。
- ※パレットは様々な条件を満たす事で増えていきます。

スキル画面について

【スキル】画面では“スキルタイプの装備”と“スキルの強化”を行うことができます。各スキルは装備している武器により異なります。

※Lv.5からオフェンス/ディフェンスが選択可能です。
※Lv.10から2つのスキルタイプが装備可能です。

スキルタイプの装備

装備したいスキルタイプのアイコンをドラッグすることで、スキルタイプを装備できます。

スキル強化

強化ボタンをタッチして、決定ボタンをタッチするとスキルを強化できます。



熟練度

冒険後、装備したスキルタイプの“熟練度”が上がります。熟練度が上がるとステータスが上昇し、冒険を優位に進められます。

スキルタイプ説明

スキルタイプを変更することで、使用できるスキルや基本アクションが変わります。自分のプレイスタイルに応じて、スキルタイプを選択してください。



バランスの取れたスキルタイプ。連係や回避行動など、基本アクションを全て使用できあらゆる局面で使いやすい万能タイプ。
AcP: 前衛/後衛/ジャンク



攻撃に特化したスキルタイプ。威力、連係に特化したスキルやアクションを行える反面一部の回避行動に制限がかかる。
AcP: 赤十字/攻撃タワウ



防御に特化したスキルタイプ。唯一ガードが可能で、特殊な操作で連係を繋ぐ事も可能。全スキルタイプの中では一番テクニカル。
AcP: ガード