



Shining Force

CROSS EXLESIA™

【クロスエクレスシア】

PLAYING GUIDE

目次

通常モード

・ゲームの流れ	P.2
・GP 購入	P.3
・ゲームを始めよう!	P.4
・アシストモード	P.5
・種族について	P.6
・画面の見方	P.7
・操作説明	P.9
・冒険の準備	P.11
- 装備画面	P.11
- スキル画面	P.12
- 生産画面	P.13
- アイテム強化 / 倉庫メニュー	P.14
- 交換所	P.15
- ギルド	P.16
・キャンプ	P.17
・武器とスキル	P.18
・イベント	P.21

エリュシオンモード

・エリュシオンの流れ	P.23
・画面の見方	P.25
・クラスについて	P.27
・拠点について	P.28
・冒険の準備～エリュシオン～	P.29
- プリセットパレット / エリュシオン専用ウィンドウ	P.29
- クラス / キャラクターカスタマイズ	P.30

ゲームの流れ



GP 購入

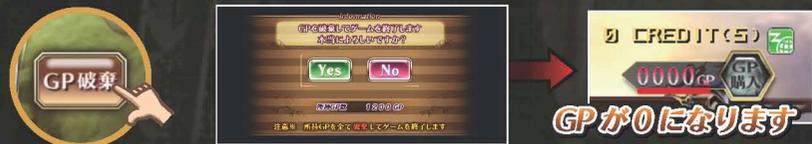


GP とは？

クレジットを [ゲームポイント (GP)] に変換してプレイします。
プレイするモードによって、消費する GP 数が異なります。
(1 プレイが終了するとこの画面に戻ります。)

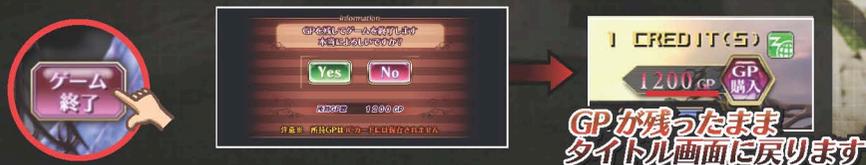
GP 破棄

所持している GP を破棄してゲームを終了します。
(IC カードが排出されます。)



ゲーム終了

所持している GP を残してゲームを終了します。
(IC カードが排出されます。)



ゲームを始めよう！

IC カードの準備

シャイニング・フォース クロスエクレスシアを遊ぶためには
[専用ICカード]が必要となります。

ネームエントリー

プレイヤーの名前を入力してください。
※名前はSFC.NETで変更可能です。

種族&性別の選択

種族と性別の選択を行います。
種族によっては性別が固定されます。
※Lv.30 以下は種族変更が自由に行えます。

初期装備武器の選択

初回プレイ時に使用しなかった武器は
プレイ終了後、アイテム倉庫内に
支給されます。

顔や体型の設定

顔や体型の設定が行えます。

色の設定

装備やキャラクターの色の設定が行えます。

その他の設定

キャラクターボイスの選択
呪の表示/非表示の設定を行います。

キャラクターを作成した後は [チュートリアル] で
基本操作を身に付けよう！

アシストモード



アシストモードとは？

プレイ GP に追加で GP を支払うことで、得られる経験値や報酬などが増加します。選択する項目、アシストレベルによって、支払う GP 数が異なります。(アシストモードの効果は 1 ゲーム分のみとなります。)

アシストレベルは Lv.1 ~ 3 まであり、レベルが高くなるほどその効果と支払う GP 数が上昇します。

アシスト項目

育成アシスト

クエストで得られる、経験値と熟練度を増加させます。

報酬アシスト

クエストで得られる、クリア報酬の金貨獲得素材、獲得報酬を増加させます。

経験値アシスト

クエストで得られる、経験値を増加させます。

熟練度アシスト

クエストで得られる、熟練度を増加させます。

※育成アシストに経験値、熟練度アシストを併用した場合その分の効果を受けることができます。

種族について



バーバリアン

器用度が高く、素早い攻撃が可能

得意武器



ビーストバーバリアン

パワーに優れ、高い破壊力を持つ

得意武器



ヒューマン

平均的な能力を持つ万能型

得意武器

全ての武器を平均的に使えます



ダークレイズ

腕力と知力が高く、巧みな攻撃が可能

得意武器



エルフ

MPと知力が高く、スキルに長ける

得意武器



武器を選ぼう！

武器によって使用できるスキルが変更されます。

※武器はアイテム整理画面でいつでも変更可能です。

初級者向け



両手剣

ハンマー

中級者向け



魔導剣

フレイム

上級者向け



チャックル

タカ

魔導鎧

魔鎧

画面の見方

ボスHPゲージ

ボスの残り体力。0になるとクエストクリアになります。

ロックオンマーカー

敵にタッチすると、ターゲットとしてロックオンできます。

メンバー情報

マッチングしているメンバーの情報です。※協力モードのみ

プロフィール

タッチするとプレイヤーの詳細な情報を確認できます。

HPゲージ

自分の残り体力。0になるとゲームオーバーになります。

MPゲージ

自分の残りマナポイント。スキルを使用すると消費されます。

タイマー

残り時間を表示。ゲージが無くなるとプレイヤーのHPが減り始めます。

GP購入ボタン

ゲーム中にGPの追加購入ができます。

エリアマップ

プレイヤーがいるエリアの周辺マップが表示されます。

ヘッドホンボリューム

ヘッドホンのボリュームを設定できます。

マップボタン

エリアマップの拡大表示ができます。

カメラ変更ボタン

視点を変更することができます。

クロスゲージ

ゲージを溜めることで特殊効果を発動させることができます。



マルチウィンドウボタン

アイテムウィンドウ



ITEM

所持しているアイテムを表示するウィンドウです

インフォウィンドウ

INFO

タッチ状態になっているアイテムやスキルの情報が確認できるウィンドウです。

パワーフォーカス

ユーズ/空中に魔法陣を設置。効果範囲に入った者は、攻撃力が一定時間上昇する。



SKILL

セットされているスキルタイプごとのスキルを表示するウィンドウです。

CHAT

他プレイヤーとチャットをするためのボタンを表示しているウィンドウです。



スキルウィンドウ

チャットウィンドウ

操作説明



タッチ操作

ロックオン



攻撃する対象を特定したい時にタッチ！プレイヤーをタッチすることでロックが解除できます。

アイテムの使用



アイテムをダブルタッチか選択している状態で USE ボタンを押すことで使用することができます。

ウィスパー



メンバー情報に触ることでウィスパーパレットが開きます。

クロスカード交換



ゲームをクリアした後に他のプレイヤーと「クロスカード」を交換できます。
※クロスカード送信を行うには SFC.NET に加入する必要があります。

ボタン操作

緊急回避行動



JUMP+ATTACK+FORCE ボタンの同時押しで危機から身を守ることができます。

※使用することでMPの最大値が減少します。

スキルタイプ切り替え



JUMP+FORCE ボタンの同時押しでスキルタイプの切り替えができます。

フォーススキル切り替え



JUMP+ATTACK ボタンの同時押しでフォーススキル A/B の切り替えができます。

魔装変形



魔装を装備している場合、スキルタイプ切り替えを行うことで武器の形状を変更することができます。

特殊動作



ATTACK+FORCE ボタンの同時押しでスキルタイプに設定された動作を行います。

ロックオン切り替え



FORCE+VIEW ボタンの同時押しでロック箇所切り替えができます。

※長押しすることでロックオンの解除も可能です。

魔導器属性切り替え



魔導器を装備している場合、一部の特殊動作で属性切り替えが行えます。切り替え可能動作はエクストラアタック 1 及び、前転後の A 攻撃に限ります。

属性アイコンをタッチすることで動作に関係なく切り替えることも可能です。

異なるスキルタイプアイコンをタッチしても形状を変更することが可能です。

BUTTON

冒険の準備

アイテム整理画面の操作は冒険前と冒険後の2回行えます。

画面切り替えタブについて

アイテム整理画面では【装備】【スキル】【生産】【交換所】【ギルド】タブを押すことで画面を切り替えて冒険の準備を行います。



装備	冒険に持ち込むアイテムや武器の装備を行います。
スキル	スキルセットの設定やスキル強化を行います。
生産	新たな装備やアイテムの生産を行います。
交換所	トレジャーコインやレリックをアイテムと交換します。
ギルド	ギルドの依頼を報告し、達成報酬を得ます。

装備画面について

【装備】画面で“武器/防具/装飾品/ミネリア”の装備や、冒険に持ち込む“アイテム”の選択を行います。

各種装備アイテムの装備



装備したいアイテムのアイコンを装備ウィンドウにドラッグすることで装備できます。

ミネリアとは？

- ・装備することで特殊な能力が付与されます。
 - ・ミネリアにはそれぞれに「コスト(★)」があり、ミネリアパレットに備わっているコストの合計値まで装備できます。
 - ・装備できるミネリアのコストは「ミネリアパレット」によって変化します。
- ※パレットは様々な条件を満たすことで増えていきます。

アイテムの持ち込み



持ち込みたいアイテムのアイコンをアイテムウィンドウにドラッグすることで持ち込みます。

アイテム/ミネリアのウィンドウ切り替えについて

モード切り替えボタンを押すことでエリクションモード専用のウィンドウに切り替わります。



※エリクションモード専用ウィンドウにアイテムを装備しても通常モードには反映されません。

スキル画面について

【スキル】画面では、“スキル強化”と“フォーススキルのセット”“スキルタイプの装備”とそれぞれ対応した“特殊動作の設定”、“武器特性の設定”を行うことができます。使用できるスキルは装備している武器により異なります。

スキルタイプの装備



スキルタイプアイコンをスキルウィンドウにドラッグすることで装備ができます。

スキル強化



強化ボタンをタッチして、再度タッチするとカテゴリ内のスキルを強化できます。

フォーススキルカスタマイズ



フォーススキルアイコン横のA/Bボタンを点灯させることでゲーム中に持ち込むスキルを選択します。フォーススキルはスキルタイプ毎に3種類中最大2種類選択することができます。
※フォース2/フォース3スキルは条件を満たすことで使用できるようになります。

特殊動作カスタマイズ



装備したフォーススキルに対応した特殊動作をカスタマイズすることができます。A+Fカスタム内にあるアイコンをA+FスロットのA/B枠内にドラッグすることでゲーム中に行う動作を変更できます。

武器特性の設定



切り替えボタンを押すことで武器特性の効果を変更することができます。

効果は武器によって異なります。

生産画面について

【生産】画面では冒険で得た素材を使って
“武器 / 防具 / 装飾品 / 消費アイテム” の生産を行うことができます。

生産を行うには生産するための素材及び、費用が必要となります。

※生産条件は生産アイテムを選択している状態で
アイテム詳細に表示されます。

必要素材	必要所持数
動物の皮	1 / 50
鉄の欠片	1 / 50
必要金額	10G 100000G

ITEM MAKE

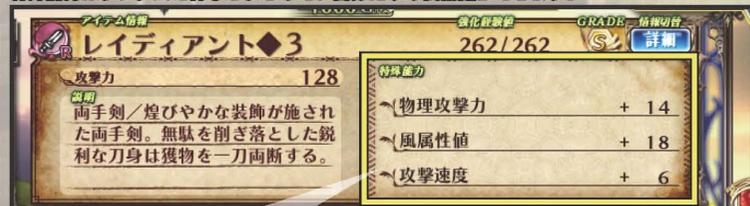
アイテム生産



冒険で得た素材を使ってアイテムを生産しよう!

特殊能力

生産した装備品には特殊能力が付与される場合があります。
特殊能力はランダムで付与されるので、自分だけの装備品ができます。



<特殊能力の一例>

腕力+、攻撃力+、攻撃速度+、フォース+、・・・etc

アイテム強化

生産した装備品は“合成”を行うことで強化できます。

また、限界まで強化した装備品は専用アイテムを使用することで“さらなる強化”が可能になります。

アイテム合成

“同じアイテムを重ねる”ことで合成できます。
(合成値が+10、グレードEXのアイテムには合成できません)

強化経験値が一定数を超えると合成値が上昇します。
合成値が上昇することでパラメーターが上がる場合があります。
合成したアイテムはなくなります。



オーバーエンチャント

合成値+10まで強化したアイテムに“専用アイテムを合成”することで、さらに強化することができます。

合成した専用アイテムはなくなります。



倉庫メニュー

アイテムの売却やまとめ売り、まとめ合成、まとめスタックが使用できます。

アイテム売却(単品)



まとめ売り



まとめ合成



まとめスタック



交換所について

【交換所】画面ではトレジャーコイン、イベントクレスト、マナレリック、GPをアイテムと交換することができます。



トレジャーコイン



ゲームをプレイすることに支給されます。

イベントクレスト



各種イベントに参加すると、成績に応じて支給されます。

マナレリック



シナリオモードで光っている場所を何度かタッチすると出現することがあります。

GP



GP 購入ボタンにて購入することができます。

タッチトレジャー

シナリオモード中に光っている地面を何度かタッチすることで、様々なアイテムが発見できます。



マナレリック



石版のかげら



メダリオン

他にも隠されたアイテムが見つかるかも…!?

ギルド

【ギルド】画面ではデイリー、ウィークリーのミッションが表示されます。ミッションを達成することでGS（ギルドスター）、ハンター経験値が獲得できます。



デイリーミッション



毎日ミッションが変わります。進行度はミッションが変わるとリセットされます。

ウィークリーミッション



毎週月曜日にミッションが変わります。進行度はミッションが変わるまで引き継がれます。

ハンターレベル



ミッションをこなすことでハンターとしてのレベルが上昇します。ハンターレベルに応じて報酬の多いミッションが出現するようになります。

GS交換所

GS 交換所ではミッションを達成した際に獲得したGSを使用して「様々なアイテム」と交換できます。



GS交換所でしか入手できないアイテムも多数!

キャンプ

通常モードの各協力モードで他のプレイヤーを待っている間に行き来することができるフィールドです。マッチング待ちしている他のプレイヤーと共に戦闘の練習やチャットなどを行うことができます。

キャンプフィールドではアイテムの採掘や採取、モンスターを相手に戦闘の練習が行えます。



アイテムの採掘

フィールド上にある鉱石は専用アイテム「つるはし」を使用することで採掘が行えます。鉱石はそれぞれ硬度が異なり、採掘に耐えることのできる「つるはし」が必要となります。



アイテムの採取

フィールド上で光っている地面をタッチすることで、様々なアイテムが見つかります。



採取でしか入手できないアイテムも出現するかも!?

戦闘の練習

フィールド上を徘徊しているモンスターを相手に戦闘の練習が行えます。モンスターを倒すことはできませんが、通常ゲーム同様にプレイヤーに攻撃を加えてきますので立ち回りの練習が行えます。

※モンスター同様、プレイヤーも死亡することはありません。

プレイヤー同士のコミュニケーション

キャンプに移動することで通常ゲームと同様に、チャットが使用できます。マッチングメンバーとのコミュニケーションの場としても利用できます。

※キャンプで発信したチャットはアイテム整理画面でも一部アイコンとして表示されます。

武器とスキル



武器特性：変形後、一定時間スキル効果が上昇

魔装

TRANSFORM

形状チェンジ

バランス

オフENS

ディFENS



※形状が変わると使用できるスキルが変化します。

USE ユニバースフォーカス
◆光・闇属性値が上昇する

USE デイジーフォーカス
◆状態異常攻撃力が上昇する。

FORCE ブレイクフラッシュ
◆前進しつつ、連続なぎ払い攻撃を行う。

USE アクアエレメント
◆近づいた敵を攻撃する水の精霊を召喚。

USE インフェルノ
◆炎を身にまとう。

FORCE フリーズ
◆置違する氷弾を打ち出す。

属性チェンジ

一部A+S行動や、属性タッチで属性が変更できます。



※属性が変わると使用できるスキルが変化します。



魔導器

ARTIFACT

ダガー

DAGGER



USE エレメンタルフォーカス （エレメンタル）

◆属性値が上昇する魔法陣を設置。

USE インビジブル

◆体が透明になり、敵から隠れる。

FORCE ソニックストーム

◆周囲の敵に回転攻撃。

武器特性：背面攻撃時、特殊クリティカル発生

ナックル

KNUCKLE



USE ビーストベイン （ビースト）

◆一定時間、攻撃がクリティカルヒット。

USE 疾風迅雷

◆一定時間、攻撃速度が上昇。

FORCE 天地人

◆連続攻撃を行う。

武器特性：正面以外からの攻撃時、ダメージアップ

フレイル

FLAIL



USE エクスパンション （エクステンション）

◆武器を巨大化。

USE アトラクト

◆敵を吸い寄せる磁場が発生。

FORCE リープ

◆壁にぶら下がった状態で躍りを放つ。

武器特性：コンボ連続で、ダメージアップ

魔導銃

GUN



USE マナサーキュラー （マナ）

◆MPが回復する魔法陣を設置。

USE エクシードショット

◆次に放つ攻撃の威力上昇。

FORCE デイフーズショット

◆一度に複数弾を発射。

武器特性：ロックした敵との適正距離でダメージアップ

両手剣

SWORD



USE ジャッジメント （ジャッジメント）

◆周囲に風圧が発生し、状態異常にする。

USE パワーフォーカス

◆攻撃力が上昇する魔法陣を設置

FORCE ソードスライダー

◆剣に乗り、高速で移動

武器特性：残HPに応じてリーチ&ダメージアップ

ハンマー

HAMMER



USE ビーストレイジ （ビーストレイジ）

◆攻撃速度が大幅に上昇

USE ハードネス

◆防御力が上昇するが攻撃力低下。

FORCE トルネードスイング

◆ハンマーを振り回す

武器特性：コンボ連続数に応じてオーバーキル付与

イベント

イベントは期間限定で開催され、開催内容はその時によって様々です。
ここではイベントの一部をご紹介します。

シングル用イベント

タイムアタック

TIME ATTACK

最終地点までのクリアタイムを競うイベントです。



最速のトレジャーハンターを目指せ!

マルチ用イベント (最大4人)

殲滅戦

EXTERMINATION MATCH

モンスターが次々と出現してくる
ルームガーダーを、素早く撃破していく
イベントです。



無数のモンスターを殲滅せよ!

レイド用イベント (最大6人)

侵攻戦

INVASION MATCH

結界石を迷宮の最深部にある祭壇まで
移動させるイベントです。



結界石を祭壇まで運び込め!

大防衛戦

RAID DEFENSE MATCH

複数の結界石をモンスターから守る
イベントです。



6人で協力し、結界石を防衛せよ!

エキスパートクエスト

特殊なルールの高難易度クエストです。

サバイバルチャレンジ (最大4人)

SURVIVAL CHALLENGE

ステージの最後に待つボスを
制限時間内に討伐するクエストです。

※コンティニューができません。



ボスにたどり着くことができるか!

サバイバルラッシュ (最大6人)

SURVIVAL RUSH

制限時間内に待ち受けるボスを
次々と討伐していくクエストです。

※コンティニューができません。



戦闘中にボスが乱入!?



エリクションの流れ

ICカード挿入



専用 IC カードを挿入します。

GP 購入



ゲームをプレイするのに必要な GP を購入します。

プレイモード選択



エリクションモードを選択します。
※本画面はエリクション開催中のみ表示されます。

ゲームモード選択



ゲームモードを選択します。モードは全国協力、店内協力チーム / 師弟協力モードがあります。

アイテム整理画面



プリセットのカスタマイズやクラスの変更、通常モードと同様に生産や装備の変更を行います。

クエスト



エリアにいるボスを撃破するのが目的となります。

ミッションリザルト



冒険の内容が評価されます。

アイテム整理画面



冒険で獲得したアイテムを整理したり、冒険前と同様のことが行えます。

全員でフィールド探索!!



エリクションに役立つアイテムが見つかるかも!



フィールドに点在する拠点を解放!



拠点の種類は様々!

拠点を解放したらボスと戦闘だ!



陽光を奪還したらボスと戦闘だ!

ボスを倒して アイテムをゲット!



画面の見方

ボス HP ゲージ
ボスの残り体力。0になるとクエストクリアになります。

クロスゲージ
ゲージが溜まると自動で発動します。※一部ルールのみ表示されます。

拠点情報
マップに点在している拠点の情報を確認できます。

プロフィール
タッチするとプレイヤーの詳細な情報を確認できます。

HP ゲージ
自分の残り体力。0になると一定時間ダウンします。

MP ゲージ
自分の残りマナポイント。スキルを使用すると消費されます。

技能ポイントゲージ
現在のクラスの技能ポイントが確認できます。

クラスアーツ
クラス特有の必殺技を発動します。

緊急脱出ボタン
エリクションモードを強制終了します。※所持 GP は全て破棄されます。

エリクションカウンター
エリクションのルールによって表示内容が異なります。

GP カウンター
所持している GP を表示します。

GP 購入ボタン
ゲーム中に GP の追加購入ができます。

ヘッドホンボリューム
ヘッドホンのボリュームを設定できます。

マップボタン
エリアマップの表示 / 非表示を切り替えられます。

カメラ変更ボタン
視点の設定を変更することができます。

現在のエリアマップ
プレイヤーがいるエリア情報が表示されます。

アイテム/スキル
使用可能なアイテム / スキルが表示されます。

継続確認画面

ボス撃破後に継続プレイ確認画面が表示されます。

「はい」を選択すると次のエリアへ進む
「いいえ」を選択するとゲームを抜け、リザルトへと移行します。

※継続確認画面での「終了」選択時は所持 GP の破棄はされません。

アシストモードを設定して継続プレイをすることが可能です。

使用する項目 / アシストレベルを選択し
「アシストモードを使用して続ける」ボタンを押すことで次のフェーズで有効なアシストモードを発動させることができます。

※アシスト項目に必要な GP 数を所持していないと選択できません。



INFO インフォウィンドウ

タッチ状態になっているアイテムやスキルの情報が確認できるウィンドウです。

プラスター
ユーズ/爆発を起こし、周囲の敵を吹き飛ばす。

CHAT チャットウィンドウ

他プレイヤーとチャットをするためのボタンを表示しているウィンドウです。

CLASS ARTS クラスアーツ

クラス特有の必殺技を発動します。クラスアーツの効果は各クラスによって異なります。

クラスについて

【クラス】とはエリュシオンを攻略する上で最も重要なシステムです。クラスごとに攻撃回数や移動速度、使用できるスキルが異なります。



他プレイヤーの情報を見逃すな!

プレイヤーの体の回りに回っているものは、現在のクラスを表す「クラスサークル」です。エリュシオンではマッチングメンバーのクラスが攻略の鍵にもなるので状況把握としてチェック!



クラスアーツについて



このマークが光ったらクラスアーツが発動できるようになります。クラスアーツはボタン入力、またはマークをタッチすることで発動することができます。
※クラスアーツの種類により入力ボタンやタッチ範囲が異なります。

発動時は効果分のゲージを消費しきるまで効果が持続し、発動終了後は再びゲージが溜まり始めます。
※クラスアーツはゲージが溜まる度に使用できます。

フルクラスアーツ



フルゲージ消費は JUMP+ATTACK+FORCE ボタンの同時押しまたはマーク左側をタッチすることで発動できます。

アタッカー : 全ての攻撃が特殊クリティカルになります。
ディフェンダー : 攻撃をガードすることでダメージを跳ね返します。
ジャンパー : 攻撃力、攻撃速度、気絶値が上昇します。
ヒーラー : 自身の HP/MP を継続的に回復します。

ハーフクラスアーツ



ハーフゲージ消費は JUMP+ATTACK ボタンの同時押しまたはマーク右側をタッチすることで発動できます。

アタッカー : 隕石を目前に落下させます。
ディフェンダー : MP 消費なしでのコーススキルを全て使用します。
ジャンパー : その場で拠点機能が使用できます。
ヒーラー : 一定時間、敵を攻撃する光弾を発射します。

拠点について

【拠点】とはプレイヤーをサポートするシステムです。解放している拠点ではクラスチェンジや拠点間での移動が行えます。拠点は3種類存在し、それぞれが異なる役割を持っているので効率よく解放しましょう。

拠点の種類



◆本拠地

スタート位置に設置されている拠点。敵に占拠されることがなくいつでもクラス変更や解放されている拠点間の移動が行える。



◆ステータス拠点

プレイヤーが解放することでボス討伐がしやすくなる。その他、拠点を解放した際にプレイヤーが強化される等の利点がある。ステータス拠点は敵に占拠されることもあるので注意。



◆アイテム拠点

プレイヤーが解放することでボス討伐がしやすくなる。ステータス拠点と異なり、解放してもプレイヤーは強化されないが解放している間は一定時間ごとに役立つアイテムがドロップする。アイテム拠点は敵に占拠されることもあるので注意。

拠点の解放について

敵に占拠されている拠点を解放するためには拠点 HP を最大まで回復させる必要があります。

拠点を回復させるには拠点から展開されている解放エリア内にプレイヤーが滞在することで拠点 HP が徐々に回復します。

拠点解放後は敵に狙われやすくなるので仲間と協力して防衛しましょう。拠点 HP が 0 になると再び敵に占拠されてしまい拠点解放による恩恵が無効になります。

拠点の情報は画面左側の拠点情報で確認できます。



冒険の準備 ～エリクション～

プリセットパレット

プリセットパレット

クラスごとに武器 / 兜 / 鎧の装備設定が行えます。

クラスウインドウ

クラスを簡易的に切り替えることができます。

装備するには倉庫内にある装備アイテムをプリセットパレットに移動させることでアイテムの情報をパレットにコピーします。

【セットクリア】を押すと装備中の兜 / 鎧が外れ未装備の状態となります。

※プリセットパレットにコピーしているアイテムの情報は、他のアイテムで書き替えるか、セットクリアを行わない限り保持します。

倉庫内からコピー元のアイテムがなくなった場合でも保持されます。



※エリクションモードではプリセットのアイテムパラメータは適応されません。



エリクション専用ウインドウ

エリクションモードでは専用のアイテム / ミネリア / 装飾品ウインドウにアイテムを装備することができます。

アイテムウインドウ

ゲーム中に持ち込むアイテムやゲーム中に獲得したアイテムを入れることができます。

※持ち込み可能アイテムはエリクション専用のアイテムに限ります。

装飾品

エリクション専用レアリティの装飾品が装備できます。装飾品を装備することでプレイヤーのパラメーターを一部上昇させることができます。

ミネリアウインドウ

専用レアリティのミネリアが装備できます。ミネリアを装備することでプレイヤーパラメータを一部上昇させることができます。



※専用ウインドウは通常モードでも切り替えや装備等の操作が行えます。

クラス画面

【クラス】画面では“クラスタイプ”の変更を行うことができます。

使用できるフォースキルは装備している武器により異なります。

開放されていないユーズスキルは“未開放”として表示されます。

※未開放スキルはレベル条件を満たすことで順に開放されます。



キャラクターカスタマイズ画面での色設定

プリセット装備はキャラクターカスタマイズ画面にてクラスごとに色の設定が行えます。

色の変更範囲はコピー元のアイテムで変更可能な範囲となります。

キャラクターカスタマイズ画面でクラス変更を行う場合はキャラモデル右側のボタンで簡単に切り替えることができます。

※同一のアイテムでもクラスごとに異なる色の設定ができます。

