

冒険の準備 ～エリクション～

プリセットパレット

プリセットパレット

クラスごとに武器 / 兜 / 鎧の装備設定が行えます。

クラスウインドウ

クラスを簡易的に切り替えることができます。

装備するには倉庫にある装備アイテムをプリセットパレットに移動させることでアイテムの情報をパレットにコピーします。

【セットクリア】を押すと装備中の兜 / 鎧が外れ未装備の状態となります。

※プリセットパレットにコピーしているアイテムの情報は、他のアイテムで上書きするか、セットクリアを行わない限り保持します。

倉庫内からコピー元のアイテムがなくなった場合でも保持されます。



※エリクションモードではプリセットのアイテムパラメータは適応されません。



エリクション専用ウインドウ

エリクションモードでは専用のアイテム / ミネリア / 装飾品ウインドウにアイテムを装備することができます。

アイテムウインドウ

ゲーム中に持ち込むアイテムやゲーム中に獲得したアイテムを入れることができます。

※持ち込み可能アイテムはエリクション専用のアイテムに限ります。

装飾品

エリクション専用レアリティの装飾品が装備できます。装飾品を装備することでプレイヤーのパラメーターを一部上昇させることができます。

ミネリアウインドウ

専用レアリティのミネリアが装備できます。ミネリアを装備することでプレイヤーパラメータを一部上昇させることができます。



※専用ウインドウは通常モードでも切り替えや装備等の操作が行えます。

クラス画面

【クラス】画面では“クラスタイプ”の変更を行うことができます。

使用できるフォーススキルは装備している武器により異なります。

開放されていないユーズスキルは“未開放”として表示されます。

※未開放スキルはレベル条件を満たすことで順に開放されます。



キャラクターカスタマイズ画面での色設定

プリセット装備はキャラクターカスタマイズ画面にてクラスごとに色の設定が行えます。

色の変更範囲はコピー元のアイテムで変更可能な範囲となります。

キャラクターカスタマイズ画面でクラス変更を行う場合はキャラモデル右側のボタンで簡単に切り替えることができます。

※同一のアイテムでもクラスごとに異なる色の設定ができます。

