

## 画面の見方

**ボス HP ゲージ**  
ボスの残り体力。0になるとクエストクリアになります。

**クロスゲージ**  
ゲージが溜まると自動で発動します。※一部ルールのみ表示されます。

**拠点情報**  
マップに点在している拠点の情報を確認できます。

**プロフィール**  
タッチするとプレイヤーの詳細な情報を確認できます。

**HP ゲージ**  
自分の残り体力。0になると一定時間ダウンします。

**MP ゲージ**  
自分の残りマナポイント。スキルを使用すると消費されます。

**技能ポイントゲージ**  
現在のクラスの技能ポイントが確認できます。

**クラスアーツ**  
クラス特有の必殺技を発動します。

**緊急脱出ボタン**  
エリクションモードを強制終了します。※所持 GP は全て破棄されます。

**エリクションカウンター**  
エリクションのルールによって表示内容が異なります。

**GP カウンター**  
所持している GP を表示します。

**GP 購入ボタン**  
ゲーム中に GP の追加購入ができます。

**ヘッドホンボリューム**  
ヘッドホンのボリュームを設定できます。

**マップボタン**  
エリアマップの表示 / 非表示を切り替えられます。

**カメラ変更ボタン**  
視点の設定を変更することができます。

**現在のエリアマップ**  
プレイヤーがいるエリア情報が表示されます。

**アイテム/スキル**  
使用可能なアイテム / スキルが表示されます。

## 継続確認画面

ボス撃破後に継続プレイ確認画面が表示されます。

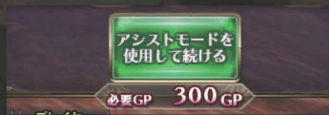
「はい」を選択すると次のエリアへ進む  
「いいえ」を選択するとゲームを抜け、リザルトへと移行します。

※継続確認画面での「終了」選択時は所持 GP の破棄はされません。

アシストモードを設定して継続プレイをすることが可能です。

使用する項目 / アシストレベルを選択し  
「アシストモードを使用して続ける」ボタンを押すことで次のフェーズで有効なアシストモードを発動させることができます。

※アシスト項目に必要な GP 数を所持していないと選択できません。



**INFO** インフォウィンドウ

タッチ状態になっているアイテムやスキルの情報が確認できるウィンドウです。

**Info** ブラスター

**Chat** ユーズ/爆発を起こし、周囲の敵を吹き飛ばす。

**CHAT** チャットウィンドウ

他プレイヤーとチャットをするためのボタンを表示しているウィンドウです。

**CLASS ARTS** クラスアーツ

クラス特有の必殺技を発動します。クラスアーツの効果は各クラスによって異なります。