

SEGA®

Shining Force
CROSS
Elystion
【エリュシオン】™

プレイの際にはマナーを守りゲームを楽しんでいただけるよう、ご協力をお願い致します。
なお、店舗におけるゲーム運営に支障が生じる可能性のある事象などが認められた場合には、
多くのお客様が安心、快適にプレイできる環境を整えるために、サービスの制限等をさせて頂
きたく場合もあります。予めご了承ください。

セガAMユーザーサポート E-mail : AMusersupport@soj.sega.co.jp

ゲーム内容に関する要望はこちらへ、各種攻略情報やイベントなど

オフィシャルウェブサイト URL : <http://shining-force.jp/crossraid/>

シャイニングシリーズに関する情報ははこちらへ、各関連タイトルの情報など

シャイニングポータル URL : <http://shining-world.jp/>



CROSS Shining Force
【エリュシオン】
Elystion™

PLAYING GUIDE



目次

INDEX -通常-

・クロスエリュシオンの新規要素	P.2
・漫画「悪魔っ子、世にはばかる」	P.3
・漫画「新人ハンターさんいらっしゃーい」	P.4
・ゲームの流れ	P.5
・ゲームを始めよう	P.7
・種族について	P.8
・画面の見方 ～通常モード～	P.9
・操作方法	P.11
・トップモードとゲームモード	P.13
・冒険の準備	P.15
・武器とスキル	P.20

INDEX -エリュシオン-

・エリュシオンとは?/?	P.25
・漫画 ～ハンター「未開の地」へ～	P.28
・エリュシオンの流れ	P.29
・画面の見方 ～エリュシオンモード～	P.31
・クラスについて	P.33
・漫画「大事な大事なアタッカーチャンス!」	P.34
・拠点について	P.35
・プロローグ	P.41
・シナリオモードキャラクター	P.42
・しゃいにんぐふおーすくろすせいれいげきじょう	P.43
・SFC.NET	P.45



マナの流れを変えることで、
様々な「形」に変形が可能。



特徴

魔力と知力が高く、巧みな攻撃が可能

待望の新要素が全貌を現す!





ゲームの流れ

ICカード挿入



専用ICカードを挿入します。

チケット購入



ゲームに必要なチケットを購入します。

詳しくはP.6へ

ゲームモード選択



ゲームモードを選択します。モードはシナリオ、全国協力、店内協力、チーム師弟協力、イベントモードがあります。

詳しくはP.13へ

シナリオ/クエスト選択



冒険するシナリオやクエストを選択します。進行度合いによって新しいクエストが追加されていきます。

アイテム整理画面



アイテムの装備や生産、スキルのカスタマイズを行います。

詳しくはP.15へ

クエスト



選択したシナリオ/クエストによって様々な目的があります。

ミッション達成/リザルト



冒険の内容が評価されます。

アイテム整理画面



冒険で獲得したアイテムを整理したり、冒険前と同様に、アイテムの装備や生産が行えます。

チケット購入画面



チケット購入

クレジットを[プレイチケット]に変換してプレイします。各モードによって、使用するチケット枚数が変わります。(1プレイが終了するとこの画面に戻ります)

チケット/GP破棄

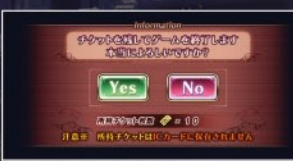
チケット及び、GPを破棄してゲームを終了します。(ICカードが排出されます) ※GP破棄はGPを所持している時のみに限ります。



チケット/GPが0になります

ゲーム終了

チケットを残してゲームを終了します。(ICカードが排出されます) ※GPを所持している場合、GPは残ります。



チケット/GPが残ったままタイトル画面に戻ります

ゲームを始めよう!

ICカードの準備

シャイニング・フォース クロスエリジョンを遊ぶためには
[専用ICカード]が必要となります。



ネームエントリー

プレイヤーの名前を入力してください。
※名前はSFC.NETで変更可能です。



種族 & 性別の選択

種族と性別の選択を行います。
種族によって性別が固定される場合があります。
※Lv.30以下のプレイヤーは種族変更が自由に行えます。



初期装備武器の選択

初回プレイ時に使用する武器を選択します。
※選択しなかった武器もプレイ後に支給されます。



顔や体型の設定

顔や体型の設定が行えます。



色の設定

装備やキャラクターの色の設定が行えます。



設定

キャラクターボイスの選択
呪の表示/非表示の設定を行います。

**キャラクターを作成した後は【チュートリアル】を行います。
基本操作を身につけよう!**

種族について



ガーダリンク

器用度が高く、すばい攻撃が可能

得意武器



ビーストホープ

パワーに優れ、高い破壊力を持つ

得意武器



ヒーロマン

平均的な能力を持つ万能型

得意武器

全ての武器を平均的に使えます

ダークレイス

腕力と知力が高く、巧みな攻撃が可能

得意武器



エルフ

MPと知力が高く、スキルに長ける

得意武器



武器を選ぼう!

武器によって使用できるスキルが変更されます。
※武器はアイテム整理画面でいつでも変更可能です。

詳しくはP20へ

初級者向け



中級者向け



上級者向け



画面の見方

ボスHPゲージ

ボスの残り体力。0になるとクエストクリアになります。

ロックオンマーカー

敵にタッチすると、ターゲットとしてロックオンできます。

メンバー情報

マッチングしているメンバー情報です。※協力モードのみ

プロフィール

タッチするとプレイヤーの詳細な情報を確認できます。

HPゲージ

自分の残り体力。0になるとゲームオーバーになります。

MPゲージ

自分の残りマナポイント。スキルを使用すると消費されます。

タイマー

残り時間を表示。ゲージが無くなるとプレイヤーのHPが満ち始めます。



チケット購入ボタン

ゲーム中にチケットの追加購入ができます。

現在のエリアマップ

プレイヤーがいるエリアの周辺マップ。

ヘッドホンボリューム

ヘッドホンのボリュームを設定できます。

マップボタン

エリアマップを拡大します。

カメラ変更ボタン

視点を変更することができます。

クロスゲージ

ゲージを溜めることにより特殊な行動ができます。

マルチウィンドウボタン

アイテムウィンドウ



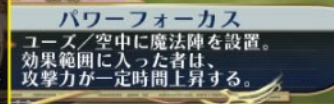
ITEM

所持しているアイテムを表示するウィンドウです

INFO

タッチ状態になっているアイテムやスキルの情報が確認できるウィンドウです。

インフォウィンドウ



SKILL

セットされているスキルタイプを表示するウィンドウです。



CHAT

他プレイヤーとチャットをする為のボタンを表示しているウィンドウです。



チャットウィンドウ

操作方法



タッチ操作

ロックオン



攻撃する対象を特定したい時にタッチ！

アイテムの使用



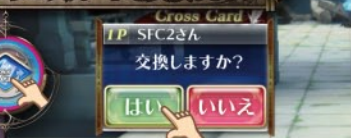
アイテムをダブルタッチか
選択している状態でUSEボタン！

ウィスパー



メンバー情報に触る事で
ウィスパーパレットが開く！
ボタンを押してウィスパーを送ろう！！

クロスカードを交換しよう！



ゲームをクリアした後に他のプレイヤーと
「クロスカード」を交換できます。

※クロスカード送信を行うにはSFC.NETに
加入する必要があります。

ボタン操作

緊急回避攻撃



JUMP+ATTACK+FORCEボタンの
同時押しでピンチから脱出だ！

※使用する事でMPの最大値が減少します。

特殊動作(空中でも可)



ATTACK+FORCEボタンで特殊行動！
特殊行動は空中でも出す事ができる！

※使用するスキルタイプで内容が変化します。

スキルタイプ切り替え



JUMP+FORCEで
スキルタイプの切り替え！

詳しくはP18へ

ロックオン切り替え



FORCE+VIEWボタンで
ロック箇所の切り替え！
大型モンスター戦で活用しよう！

FORCEスキル切り替え



JUMP+ATTACKボタンで
FORCE1スキルと
FORCE2スキルを切り替えます。

魔導器属性切り替え



魔導器を装備している場合
ATTACK+FORCEの特殊操作で
属性を切り替えられます。

魔装変形について



魔装を装備している場合
JUMP+FORCEの特殊操作で武器形状を変形できます。

トップモードとゲームモード

トップモード選択



ゲームモード
専用ICカードを使用してゲームをプレイします。

ICカード設定
SFC.NETへの登録設定やICカードの更新を行います。

ヘルプ
各種操作やゲームについての説明が確認できます。

ゲームモード選択



シナリオモード
シナリオに沿ってプレイする1人用のモードです。

全国協力モード
全国のプレイヤーと協力してプレイする
多人数用のモードです。

店内協力モード
店内のプレイヤーと協力してプレイする
多人数用のモードです。

チーム/師弟協力モード
SFC.NETで登録したチームや師弟同士で
協力してプレイする多人数用のモードです。
(SFC.NETに登録後、設定が必要です)

イベントモード
全国のプレイヤーが特定の条件でプレイし
競い合います。イベントは期間限定で開催され
イベント期間が終了すると成績に応じた報酬を
筐体で獲得できます

イベントについて

イベントは期間限定で開催され、開催内容はその時によって様々です。
ここではイベントの一部をご紹介します。

シングル用イベント

タイムアタック

TIME ATTACK

全てのモンスターを倒すタイムを
競うイベントです。



最速のトレジャーハンターを目指せ!

マルチ用イベント

殲滅戦

EXTERMINATION MATCH

モンスターが次々と出現してくる
ルームガーダーを、素早く撃破していく
イベントです。



無数のモンスターを殲滅せよ!

レイド用イベント

侵攻戦

INVASION MATCH

結界石を迷宮の最深部にある祭壇まで
移動させるイベントです。最大6人で
行います。



結界石を祭壇まで運び込め!

大防衛戦

RAID DEFENSE MATCH

複数の結界石をモンスターから守る
イベントです。最大6人で行います。



6人で協力し、結界石を防衛せよ!

冒険の準備

アイテム整理画面の操作は冒険前と冒険後の2回行います。

画面切り替えタブについて

アイテム整理画面では【装備】【スキル】【生産】【交換所】タブを押すことで画面を切り替えて、冒険の準備を行います。



装備	詳しくはP15へ
冒険に持ち込むアイテムや武器の装備を行います。	
スキル	詳しくはP16へ
スキルセットの設定やスキル強化を行います。	
生産	詳しくはP17へ
新たな装備やアイテムの生産を行います。	
交換所	詳しくはP19へ
トレジャーコインやレリックをアイテムと交換します。	

装備画面について

【装備】画面では“武器/防具/ミネリアの装備”や“冒険に持ち込むアイテムの選択”を行うことができます。

武器/防具/ミネリアの装備



装備したい武器/防具/ミネリアのアイコンをドラッグすることでアイテムを装備できます。

ミネリアとは？

- 装備することで特殊な能力が付与されます。
- ミネリアにはそれぞれに【コスト (★)】があり、ミネリア/パレットに備わっているコストの合計値まで装備できます。
- 装備できるミネリアの数とコストは【ミネリア/パレット】によって変化します。
- ※パレットは様々な条件を満たすことで増えていきます。

アイテムの持ち込み



冒険中に使用したいアイテムのアイコンをドラッグすることで、アイテムを持ち込めます。

アイテム/ミネリアのウィンドウ切り替えについて

モード切り替えボタンを押すことで新モード専用のアイテム/ミネリアウィンドウに切り替わります。



※新モード専用ウィンドウにアイテムを装備しても通常モードには反映されません。

スキル画面について

【スキル】画面では“スキルタイプの装備”と“スキルの強化”を行うことができます。各スキルは装備している武器により異なります。



- ※Lv.5からオフェンス/ディフェンスが選択可能です。
- ※Lv.10から2つのスキルタイプが装備可能です。

スキルタイプの装備



装備したいスキルタイプのアイコンをドラッグすることで、スキルタイプを装備できます。

スキル強化



強化ボタンをタッチして、決定ボタンをタッチするとスキルを強化できます。



熟練度

冒険後、装備したスキルタイプの“熟練度”が上がります。熟練度が上がるとステータスが上昇し、冒険を優位に進められます。

スキルタイプ説明

スキルタイプを変更することで、使用できるスキルや基本アクションが変わります。自分のプレイスタイルに応じて、スキルタイプを選択してください。



バランスの取れたスキルタイプ。関係や回避行動など、基本アクションを全て使用できあらゆる局面で使いやすい万能タイプ。



攻撃に特化したスキルタイプ。威力、関係に特化したスキルやアクションを行える反面一部の回避行動に制限がかかる。



防御に特化したスキルタイプ。唯一ガードが可能で、特殊な操作で関係を繋ぐ事も可能。全スキルタイプの中では一番テクニカル。

生産画面について

【生産】画面では冒険で得た素材を使って
“武器、防具、消費アイテムの生産”を行うことができます。



I
T
E
M
M
A
K
E

アイテム生産



種類を選んでアイコンをアイテム倉庫に
ドラッグすることで生産開始します。

プレイ後、または次回プレイ前に
生産が完了します。

冒険で得た素材を使ってアイテムを生産しよう!

アイテム売却

アイテム売却は個別に売却する方法と
複数のアイテムをまとめて売却する方法があります。

アイテム売却(単品)



売却したいアイテムのアイコンをドラッグするか、
選択してから売却ボタンを押すことで売却出来ます。

アイテム売却(まとめ)



まとめ売りボタンを押し、売却したいアイテムを選択
して売却ボタンを押すことで、まとめて売却出来ます。

アイテム強化

生産した装備品は“合成”することで強化することができます。
また、限界まで強化した装備品は専用アイテムを使用することで“さらなる強化”が
可能になります。

アイテム合成

“同じアイテムを重ねる”ことで合成できます。
(合成値が+10、グレードEXのアイテムには
合成できません)



強化経験値が一定数を越えると、合成値が上がります。
合成値が上がることでパラメーターが上がる時
があります。
合成したアイテムはなくなります。

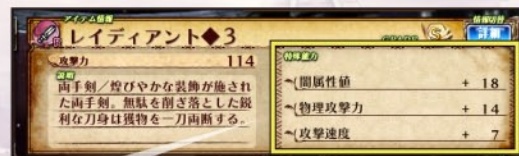
オーバーエンチャント

合成値+10まで強化したアイテムに“専用アイテム
を合成”することで、さらに強化することが
できます。
合成した専用アイテムはなくなります。



特殊能力

生産した装備品には特殊能力が付与される場合があります。
特殊能力はランダムで付与されるので、自分だけの装備品ができます。



特殊能力の一例)
耐久力+、攻撃力+、攻撃速度+、フォース+、・・・etc

特殊能力は生産するたびに変わる。
自分に合ったオリジナル装備を見つけよう!



交換所について

【交換所】画面では、“特別なアイテム”と交換できます。



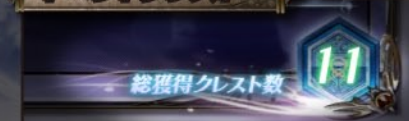
SHOP

トレジャーコイン



プレイ毎に支給されます。

イベントクレスト



各種イベントに参加すると、成績に応じて支給されます。

マナレリック



シナリオモードで光っている画面を何度かタッチすると出現することがあります。

タッチトレジャー

シナリオモード中に光っている地面を何度かタッチすることで、様々なアイテムが見つかります。



他にも隠されたアイテムが見つかるかも...!?

武器とスキル



武器特性：変形後、一定時間能力が上昇

魔装

TRANSFORM

形状チェンジ



※形状が変わると使用できるスキルが変化します。

- USE** ユニバースフォーカス
◆光・闇属性値が上昇する
- USE** デイジーズフォーカス
◆状態異常攻撃力が上昇する。
- FORCE** ブレイクスタッシュ
◆前進しつつ、連続なぎ払い攻撃を行う。

武器特性：残MPが減少するほどダメージアップ

- USE** アクアエレメント
◆近づいた敵を攻撃する水の精霊を召喚。
- USE** インフェルノ
◆炎を身にまとう。
- FORCE** フリーズ
◆直進する氷弾を打ち出す。

属性チェンジ

A+Fで属性が変更されます。



※属性が変わると使用できるスキルが変化します。

魔導器

ARTIFACT

ダガー

DAGGER



USE エレメンタルフォーカス 魔法陣使用

◆属性値が上昇する魔法陣を設置。

USE インビジブル

◆体が透明になり、敵から隠れる。

FORCE ソニックストーム

◆周囲の敵に回転攻撃。

武器特性：背面攻撃時、特殊クリティカル発生

ナックル

KNUCKLE



USE ビーストペイン 魔法陣使用

◆一定時間、攻撃がクリティカルヒット。

USE 疾風迅雷

◆一定時間、攻撃速度が上昇。

FORCE 天地人

◆連続攻撃を行う。

武器特性：正面以外からの攻撃時、ダメージアップ

フレイル

FLAIL



USE エクスパンション 魔法陣使用

◆武器を巨大化。

USE アトラクト

◆敵を吸い寄せさせる磁場が発生。

FORCE リープ

◆鎖にぶら下がった状態で敵りを放つ。

武器特性：コンボ継続で、ダメージアップ

魔導銃

GUN



USE マナリキョウ 魔法陣使用

◆MPが回復する魔法陣を設置。

USE エクシードショット

◆次に放つ攻撃の威力上昇。

FORCE ディフューズショット

◆一度に複数の弾を発射。

武器特性：ロックした敵との適正距離でダメージアップ

両手剣

SWORD



USE ジャッジメント 魔法陣使用

◆周囲に風圧が発生し、状態異常にする。

USE パワーフォーカス

◆攻撃力が上昇する魔法陣を設置

FORCE ソードスライダー

◆剣に乗り、高速で移動

武器特性：残りHPに応じてリーチ&ダメージアップ

ハンマー

HAMMER



USE ビーストレイジ 魔法陣使用

◆攻撃速度が大幅に上昇

USE ハードネス

◆防御力が上昇するが攻撃力低下。

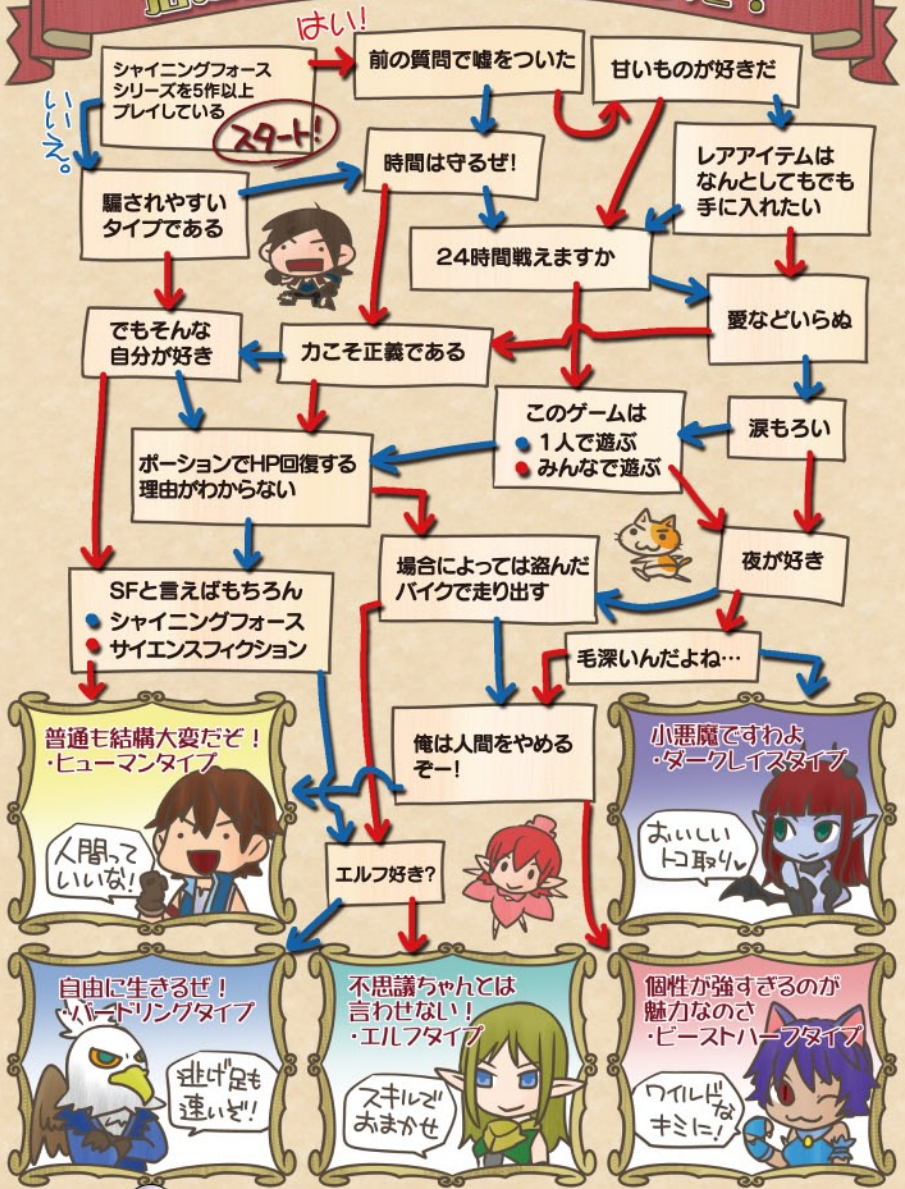
FORCE トルネードスイング

◆ハンマーを振り回す

武器特性：コンボ継続数に応じてオーバーキル付与

ちょっとブレイク

君にピッタリの種族はコシだ!



私はヒューマンタイプでした!

エリゴニオン 處り易



輪の中に、どこかで見たことある人がいるような...

ニ・森・ネ・ミ・グ

新モード「エリュシオン」!



広大なフィールドを駆け巡れ!

4つのクラスで協力し合え!

アタッカー



今こそ道を切り開け!

ディフェンダー



仲間を守る壁となれ!

ジャマー



襲い来る敵を攪乱せよ!

ヒーラー



傷ついた仲間に休息を!

そのフィールドを解き放て!

エリュシオン専用の新システムを搭載!



その1
誰でも一定時間遊ぶことが可能なプレイシステム
『GP(ゲームポイント)』



その2
様々な成長システムをクラス毎に用意
『クラスレベル』

※開催毎にリセットされます



その3
好きな装備がクラス毎に登録可能な装備システム
『プリセット』



その4
いつでも気軽にマッチング可能!
『フリーイン』



その5
シリーズ初!大人数での協力プレイが可能に!
『8人マッチング』



エリシオンの流れ

ICカード挿入



専用ICカードを挿入します。

チケット購入



ゲームに必要なチケットを購入します。

詳しくはP06へ

プレイモードの選択



プレイモードを選択します。
エリシオンを選択すると次の「GP購入」に移行します。

GP購入画面



購入するGPを選択します。
※GPはゲーム中に追加購入できます。

詳しくはP30へ

ゲームモード選択



ゲームモードを選択します。モードは全国協力、店内協力、チーム/師弟協力があります。

アイテム整理画面



アイテムの装備や生産、クラスの変更を行います

詳しくはP38へ

クエスト



仲間と協力して大ボスを倒せ！

ミッション達成/リザルト



冒険の内容が評価されます。



エリシオンの流れ

アイテム整理画面



アイテムの装備や生産、クラスの変更を行います

詳しくはP38へ

エリシオン継続確認画面



エリシオンモードを継続するか、終了するか選択できます。
終了した場合はチケット購入画面に移行します。

GPとは？

GPは時間と共に減少するポイントで、0になるまでゲームがプレイできません。

GP購入

GPはGP購入画面にて購入できます。
※GP購入を行うにはチケットが必要です。



ゲームプレイ中は画面右上の追加購入ボタンにて購入できます。
※GP購入を行うにはチケットが必要です。



アシストモードとは？

通常より多くのチケットを消費して、
ゲーム中で獲得できるアイテムや経験値を増加させるモードです。

エリシオンでの設定/効果

チケット購入画面にて設定が行えます。
エリシオンでのアシストモードの効果対象は、
ゲーム開始からそのゲーム中のボス討伐までの間となります。



画面の見方

強制脱出ボタン

エリシオンモードを強制終了します。*現在のGPは破壊されます。

ボスHPゲージ

ボスの残り体力。0になるとクエストクリアになります。

ボスバリア

ボスバリアが多いほど、ボスにダメージが通らなくなります。

拠点情報

マップに点在している拠点の情報を確認できます。

プロフィール

タッチするとプレイヤーの詳細な情報を確認できます。

HPゲージ

自分の残り体力。0になると一定時間ダウンします。

MPゲージ

自分の残りマナポイント。スキルを使用すると消費されます。

技能ポイントゲージ

現在のクラスの技能ポイントが確認できます。

クロスゲージ

ゲージが溜まると自動で発動します。

エリシオンカウンター

現在のエリアのタイマーが確認できます。*ルールによって表示される内容が異なります。

チケット購入ボタン

ゲーム中にチケットの追加購入ができます。

GPカウンター

所持しているGPを表示します。*GPについてはP30へ

ヘッドホンボリューム

ヘッドホンのボリュームを設定できます。

マップボタン

エリアマップを非表示にします。

カメラ変更ボタン

視点を変更することができます。

現在のエリアマップ

プレイヤーがいるエリアの周辺マップ。

アイテム/スキル

ユースボタンで使用するアイテム/スキルを設定します。



継続確認画面

ルールによって、ボス撃破後に継続プレイする/しないを選択できるダイアログが表示される場合があります。

『継続』を選択すると次のエリアへ進み『終了』を選択するとゲームを抜け、リザルトへと移行します。

*一定数の継続プレイを行うとアイテムのボーナスが発生します。



ゲーム開始時にアシストモードを設定しているプレイヤーに限りアシスト継続確認が行われます。

*アシストの内容は変更できません。
*必要チケット枚数を所持していないと選択できません。



INFO

タッチ状態になっているアイテムやスキルの情報が確認できるウィンドウです。

風花雪月
ユース/圧縮したマナを前方に撃ち出す。

CHAT

他プレイヤーとチャットをする為のボタンを表示しているウィンドウです。

挨拶 感謝 謝る 拒否
了解 喜ぶ 集合 Bye

CLASS ARTS

クラス特有の必殺技を発動します。クラスアーツの効果は各クラスによって異なります。

詳しくはP33へ

クラスについて

【クラス】とはエリュシオンを攻略する上で最も重要なシステムです。クラスごとに攻撃回数や移動速度、使用できるスキルが異なります。

アタッカー



A±F
エクストラアタック

ディフェンダー



A+F
ガード

ジャマー



A+F
スライドダッシュ

ヒーラー



A+F
メディテーション

他プレイヤーの情報を見逃すな!

プレイヤーの体の周りに回っているものは、現在のクラスを表す「クラスサークル」です。エリュシオンではマッチングメンバーのクラスが攻略の鍵にもなるので状況把握としてチェックしましょう。



クラスアーツについて

CHANCE!

このマークが光ったらクラスアーツが発動できるようになります。発動はJUMP+ATTACK+FORCEボタンを同時に押すか、マークをタッチすることで行えます。発動時からゲージを消費しきるまで効果が持続し、ゲージが空になると再びゲージが溜まり始めます。

※クラスアーツはゲージが溜まる度に使用できます。

クラスアーツで戦況は大きく動く!? その効果は未知数だ!

エリュシオンのクラスは4種類!

まずは「アタッカー」!
攻撃に特化した職業よ

攻撃力が高くスキルも
攻撃系が揃っているの!

そして「ディフェンダー」!
防御に特化した職業ね

味方の能力をアップさせる
スキルが得意よ

「ジャマー」は敵の動きを
妨害することができる職業で

足止めをしたり
罠を仕掛けたりできるの

「ヒーラー」は回復系ね!

味方のHP/MPの回復や
倒れた仲間の復活ができるわ

どれにしようかなー

なやみなま

拠点を解放してさえいれば
プレイ中の転職が可能よ

まあここは
「アタッカー」で
ガンガン攻めますか

ははは

味方のクラスを見て
転職するのも作戦ね!

敵をやっつけてたら
レベルが上がりましたー!

LEVEL UP!!

スキルバゲッジも光った!
新しいスキルが使えるぞ!

他にもいろいろ
溜まってくぞ!?

それはクラスアーツね!
がんばって!

あれ…先輩…?

とほほ…

またやられて
しまった…

拠点について

【拠点】とはプレイヤーをサポートするシステムです。
 解放している拠点ではクラスチェンジや拠点間移動が行えます。
 拠点は3種類存在し、それぞれが異なる役目を持っているので
 効率よく解放しましょう。

拠点の種類



◆本拠地

スタート位置に設置されている拠点。
 敵に占拠されることがなく、いつでもクラスチェンジや
 拠点間移動が行える。

◆ステータス拠点

プレイヤーが解放することでボスバリアを1段階解除する。
 その他、拠点を解放した際にプレイヤーが強化される等の
 利点がある。
 ステータス拠点は敵に占拠されることもあるので注意。

◆アイテム拠点

プレイヤーが解放することでボスバリアを1段階解除する。
 ステータス拠点と異なり、解放してもプレイヤーは強化されないが
 解放している間は一定時間ごとにアイテムがドロップする。
 ステータス拠点と同様に敵に占拠されることもあるので注意。

拠点の解放について

敵に占拠されている拠点を解放するためには拠点HPを最大まで回復させる必要があります。

拠点を回復させるには拠点から展開されている解放エリア内に
 プレイヤーが滞在することで拠点HPが徐々に回復します。

拠点解放後は敵に狙われやすくなるので仲間と協力して防衛し
 ましょう。拠点HPが0になると再び敵に占拠されてしまい
 拠点解放による恩恵が無効になります。

拠点の情報は画面左側の拠点情報で確認できます。



エリプションリザルトについて

エリプションはゲーム終了時に合計3種類のリザルトが表示されます。

スコアリザルト

エリプションのスコアは複数の項目から評価が行われ、各評価の合算がスコアとして記録されます。

※スコアの項目はルールにより異なります。



技能ポイントリザルト

ゲーム中に獲得した技能ポイントを集計します。本画面ではレベル上昇に伴ったクラスのパラメータ上昇量が確認できます。

※使用していないクラスに関しては換算されません。



経験値還元リザルト

エリプションでクラスごとに獲得した技能ポイントは通常モードのキャラクターに経験値として還元が行われます。経験値の他、スキル熟練度にも還元されますのでより多くの技能ポイントを獲得しましょう。

※スキル熟練度については、プリセットタイプに装備していた武器全てのスキルタイプに還元されます。



エリプションの評価について

エリプションでは成績に応じて、評価ポイントを獲得できます。成績は全クラス合計の自己累計評価が記録されイベント終了後にランクに応じた報酬が獲得できます。

エリプション専用ウィンドウについて

エリプションモードでは専用のアイテム/ミネリア/装飾品バグゲジにアイテムを装備することができます。

アイテムウィンドウ

基本的にゲーム中に獲得したアイテムを持ち帰ることができますが、ゲーム中には持ち込むことはできないので注意してください。

装飾品

エリプション専用レアリティの装飾品が装備できます。装飾品を装備することでプレイヤーのパラメータを一部上昇させることができます。

ミネリアウィンドウ

エリプション専用レアリティのミネリアが装備できます。ミネリアを装備することでプレイヤーのパラメータを一部上昇させることができます。



※専用ウィンドウは通常モードでも切り替えや装備等の操作が行えますが通常モードには影響はありません。

プリセットパレットについて

プリセットパレット

クラス毎に武器/兜/鎧の装備設定が行えます。

クラスウィンドウ

クラスを簡易的に切り替えることができます。



※エリプションモードではプリセットのアイテムパラメータは適応されません。

装備するには倉庫内にある装備アイテムをプリセットパレットにドラッグ&ドロップすることでアイテムの情報をパレットにコピーします。

【セットクリア】を押すと兜/鎧が外れ未装備の状態となります。

※プリセットパレットにコピーしているアイテムの情報は、他のアイテムで上書きするか、セットクリアを行わない限り保持します。

倉庫内からコピー元のアイテムがなくなった場合でも保持されます。



クラス画面

【クラス】画面では“クラスタイプの変更”を行なうことができます。

各スキルは装備している武器により異なります。

開放されていないスキルは“未開放”として表示されます。

※未開放スキルはレベル条件を満たすことで開放されます。



キャラクターカスタマイズ画面での色設定

プリセット装備はキャラクターカスタマイズ画面にて、クラスごとに色の変更が行えます。

色の変更範囲はコピーしたアイテムで変更可能な範囲となります。

キャラクターカスタマイズ画面でクラス変更を行う場合はキャラモデル右側のボタンで簡単に切り替えることができます。

※同一のアイテムでも各クラスごとに異なる色の設定ができます。



交換所【GP】

【交換所】画面に新たに“GP”が追加されました。GP交換所は所持しているGPを消費してアイテムと交換します。

※交換に必要なGPを所持していない場合は交換が行えませんので注意してください。



第1章「エデン編」

トレジャーハンターとなった主人公は羽の生えた少女「リス」と出会う。
各地の遺跡を巡る中で、徐々に打ち解けていった2人であったが
魔族によってもたらされた世界の危機を
リスの力によって阻止したのであった。
だが、それは同時にリスの消滅を意味していた。
リスを蘇らせるため、主人公は過去へと旅立つ……

第2章「ガイア編」

《時マナ》の力で戦乱の時代へと降り立った主人公。
ガイアで出会ったエルフの親子と共に戦いの渦に巻き込まれていく。
戦いの中で「リス」との再会を果たし行動を共にするのであったが
イストリアの神が主人公一行の前に立ちはだかるのであった。

浮遊大陸エデンの片隅で
ある若者の冒険の旅が始まる。

フォース結晶をめぐる
はるかな過去から未来へと続く
長い長い冒険の旅が……

登場キャラクター



リス
(CV:豊口めぐみ)



評議長/神宮クロノス
(CV:開俊彦)



ブラッド
(CV:藤原祐也)



ルシフェル
(CV:赤崎千夏)



バルネル
(CV:宇城真三)



カイル
(CV:三宅健太)



ミスク
(CV:折田真美)



ペランシカ
(CV:林美穂)



クラン
(CV:中尾洋平)



ルナ
(CV:加藤英美里)



ムラ
(CV:折田真美)

キャラクターボイス

恒松あゆみ	成田紘矢香	羽多野沙	榎本ま子	柚木涼香
豊口めぐみ	堂坂晃三	関俊彦	水樹奈々	きのしだのりこ
杉原徹也	黒澤真	加藤英美里	下田麻美	中尾隆聖
三宅健太	栗山拓也	中西英樹	堀内優希	阿澄佳奈 敬称略/順不同

ストーリー構成

火野燐志

テーマソング

下田麻美

イラストレーター

masaki
pako
いとうのいさ

シャイニングフォースクロス せいれいげきじょう

シャイニングフォースクロスで不定期に開催される「幸福の精霊キャンペーン」に登場する精霊たちが2ページだけこの小冊子をジャックするよ!

登場霊物紹介



幸福の黄色い精霊きいろちゃんは未確認生命体である。彼女を送り出した精霊界は世界平和をたくらむ善の秘密空間である。きいろちゃんは人間の幸せのためにプレゼントを配るのだ!
口癖は「ばびょーん」



オシャレ魔女の異名をとる精霊界のファッションリーダー。彼女だけはちゃん付けで呼ぶと「赤ちゃん」になってしまうため、他の精霊からは、あか、あかさん、おあかさん、レッドさん、レッド総帥などと呼ばれている。いま欲しいものは身長。



パンがなければお菓子を食べればいいじゃない
パンがあってもお菓子を食べればいいじゃない
ここで来た! 精霊界屈指の甘いもの好きッ! プリン早食いワールドレコードホルダーみどりちゃんだッ!



いつも元気な精霊。

精霊メモ: シャイニングフォースクロスのいろんなキャンペーンやクリアトロフィーでもらえるアイテムは、こっそり精霊が置いて行ってくれてるという噂も・・・?

精霊とは・・・

たまに人間界に幸せを運びに来る異世界の住人
精霊に出会えた人は素敵なプレゼントがもらえると言われている
精霊はいつでもみんなの幸せを願っているのだ!

シャイニングフォースクロスで登場する精霊たち



※精霊は目を開けて寝ることがあるらしい

こんな精霊たちをよろしくね!
きいろちゃん公式ついったーはコチラ → http://twitter.com/SFC_kiirochan

携帯電話でさらに広がる
エリュシオンの世界!



◆ **トレジャーファインダー**

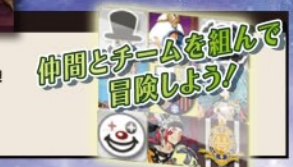
世界観を共有したSFC.NETでしか
遊ぶ事のできないオリジナルWebRPG!
主人公のトレジャーハンターとなって
全てのアイテム獲得を目指そう!



全アイテムの
発見を目指そう!

◆ **チーム編成**

気の合う仲間や目的が同じ仲間と
一緒にチームを組みSFCを攻略しよう!



仲間とチームを組んで
冒険しよう!

◆ **オークション**

アイテムをオークション形式で
全プレイヤーと売買する事が
できます。



欲しいアイテムを落札しよう!

◆ **アイテム取引所**

プレイヤー同士でアイテムを
売買することができます。

◆ **クロスカード**

受け取ったクロスカードの情報が確認
できます。他のプレイヤーとメッセ
ージやアイテムを交換できます。

◆ **妖精**

妖精の登録、変更、育成をすることができます。

◆ **ICカード再発行**

紛失した場合など、ICカードの再発行
手続きができます。

[SFC.NET]への
アクセスはこちらから <http://all.sega-sfc.net/>

対応機種 i-mode、Softbank、au、PC



※対応機種の詳細については上記アドレスよりご確認ください。

SFC.NET登録時の注意 ※SFC.NETに登録するには、ITOPMODEから「ICカード設定」を選択し「SFC.NET登録許可申請」をタッチする必要があります。



Shining Blade
シャイニング・ブレイド

[出演]

保志総一朗 水樹奈々 神谷浩史 白石涼子 石田彰 桑島法子
中井和哉 田村ゆかり 堀江由衣 井上麻里奈 早見沙織 斎藤千和



七色の歌が世界を救う。 3.15 ON SALE
心に響くRPG
■UMD 版:6,279円(税込) ■ダウンロード版:5,600円(税込)



株式会社セガ 〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12
セガ カスタマーサポート ナビダイヤル 0570-000-353
※0570より着信せずにおかけください。※通話料がかかります。
受付時間:月~金 10:00~17:00(祝日及び弊社指定休日を除く)
セガ公式サイト <http://sega.jp/>

「SEGA」は株式会社セガの登録商標です。
価格はメーカー希望小売価格です。
©SEGA, PlayStation および「PSP」は株式会社
ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。
© SEGA

