

エリプションリザルトについて

エリプションはゲーム終了時に合計3種類のリザルトが表示されます。

スコアリザルト

エリプションのスコアは複数の項目から評価が行われ、各評価の合算がスコアとして記録されます。

※スコアの項目はルールにより異なります。



技能ポイントリザルト

ゲーム中に獲得した技能ポイントを集計します。本画面ではレベル上昇に伴ったクラスのパラメータ上昇量が確認できます。

※使用していないクラスに関しては換算されません。



経験値還元リザルト

エリプションでクラスごとに獲得した技能ポイントは通常モードのキャラクターに経験値として還元が行われます。経験値の他、スキル熟練度にも還元されますのでより多くの技能ポイントを獲得しましょう。

※スキル熟練度については、プリセットタイプに装備していた武器全てのスキルタイプに還元されます。



エリプションの評価について

エリプションでは成績に応じて、評価ポイントを獲得できます。成績は全クラス合計の自己累計評価が記録されイベント終了後にランクに応じた報酬が獲得できます。

エリプション専用ウィンドウについて

エリプションモードでは専用のアイテム/ミネリア/装飾品バグゲジにアイテムを装備することができます。

アイテムウィンドウ

基本的にゲーム中に獲得したアイテムを持ち帰ることができますが、ゲーム中には持ち込むことはできないので注意してください。

装飾品

エリプション専用レアリティの装飾品が装備できます。装飾品を装備することでプレイヤーのパラメータを一部上昇させることができます。

ミネリアウィンドウ

エリプション専用レアリティのミネリアが装備できます。ミネリアを装備することでプレイヤーのパラメータを一部上昇させることができます。



※専用ウィンドウは通常モードでも切り替えや装備等の操作が行えますが通常モードには影響はありません。

プリセットパレットについて

プリセットパレット

クラス毎に武器/兜/鎧の装備設定が行えます。

クラスウィンドウ

クラスを簡易的に切り替えることができます。



※エリプションモードではプリセットのアイテムパラメータは適応されません。

装備するには倉庫内にある装備アイテムをプリセットパレットにドラッグ&ドロップすることでアイテムの情報をパレットにコピーします。

【セットクリア】を押すと兜/鎧が外れ未装備の状態となります。

※プリセットパレットにコピーしているアイテムの情報は、他のアイテムで上書きするか、セットクリアを行わない限り保持します。

倉庫内からコピー元のアイテムがなくなった場合でも保持されます。

