

拠点について

【拠点】とはプレイヤーをサポートするシステムです。
 解放している拠点ではクラスチェンジや拠点間移動が行えます。
 拠点は3種類存在し、それぞれが異なる役目を持っているので
 効率よく解放しましょう。

拠点の種類



◆本拠地

スタート位置に設置されている拠点。
 敵に占拠されることがなく、いつでもクラスチェンジや
 拠点間移動が行える。

◆ステータス拠点

プレイヤーが解放することでボスバリアを1段階解除する。
 その他、拠点を解放した際にプレイヤーが強化される等の
 利点がある。
 ステータス拠点は敵に占拠されることもあるので注意。

◆アイテム拠点

プレイヤーが解放することでボスバリアを1段階解除する。
 ステータス拠点と異なり、解放してもプレイヤーは強化されないが
 解放している間は一定時間ごとにアイテムがドロップする。
 ステータス拠点と同様に敵に占拠されることもあるので注意。

拠点の解放について

敵に占拠されている拠点を解放するためには拠点HPを最大まで回復させる必要があります。

拠点を回復させるには拠点から展開されている解放エリア内に
 プレイヤーが滞在することで拠点HPが徐々に回復します。

拠点解放後は敵に狙われやすくなるので仲間と協力して防衛し
 ましょう。拠点HPが0になると再び敵に占拠されてしまい
 拠点解放による恩恵が無効になります。

拠点の情報は画面左側の拠点情報で確認できます。

