

クラスについて

【クラス】とはエリュシオンを攻略する上で最も重要なシステムです。クラスごとに攻撃回数や移動速度、使用できるスキルが異なります。

アタッカー



A±F
エクストラアタック

ディフェンダー



A+F
ガード

ジャマー



A+F
スライドダッシュ

ヒーラー



A+F
メディテーション

他プレイヤーの情報を見逃すな!

プレイヤーの体の周りに回っているものは、現在のクラスを表す「クラスサークル」です。エリュシオンではマッチングメンバーのクラスが攻略の鍵にもなるので状況把握としてチェックしましょう。



クラスアーツについて

CHANCE!

このマークが光ったらクラスアーツが発動できるようになります。発動はJUMP+ATTACK+FORCEボタンを同時に押すか、マークをタッチすることで行えます。発動時からゲージを消費しきるまで効果が持続し、ゲージが空になると再びゲージが溜まり始めます。

※クラスアーツはゲージが溜まる度に使用できます。

クラスアーツで戦況は大きく動く!? その効果は未知数だ!

エリュシオンのクラスは4種類!

まずは「アタッカー」!
攻撃に特化した職業よ



攻撃力が高くスキルも
攻撃系が揃っているの!

そして「ディフェンダー」!
防御に特化した職業ね

味方の能力をアップさせる
スキルが得意よ



「ジャマー」は敵の動きを
妨害することができる職業で



足止めをしたり
罠を仕掛けたりできるの

「ヒーラー」は回復系ね!

味方のHP/MPの回復や
倒れた仲間の復活ができるわ



どれにしようかなー



なやみなま
拠点を解放してさえいれば
プレイ中の転職が可能よ

まあここは
「アタッカー」で
ガンガン攻めますか



はははは
味方のクラスを見て
転職するのも作戦ね!

敵をやっつけてたら
レベルが上がりましたー!



スキルバゲッジも光った!
新しいスキルが使えるぞ!



他にもいろいろ
溜まってくぞ!?



それはクラスアーツね!
がんばって!

あれ…先輩…?



とほほ…
またやられて
しまった…

