

画面の見方

強制脱出ボタン
エリシオンモードを強制終了します。※現在のGPは破棄されます。

クロスゲージ
ゲージが溜まると自動で発動します。

エリシオンカウンター
現在のエリアのタイマーが確認できます。※ルールによって表示される内容が異なります。

チケット購入ボタン
ゲーム中にチケットの追加購入ができます。

ボスHPゲージ
ボスの残り体力。0になるとクエストクリアになります。

ボスバリア
ボスバリアが多いほど、ボスにダメージが通らなくなります。

GPカウンター
所持しているGPを表示します。※GPについてはP30へ

拠点情報
マップに点在している拠点の情報を確認できます。

プロフィール
タッチするとプレイヤーの詳細な情報を確認できます。

ヘッドホンボリューム
ヘッドホンのボリュームを設定できます。

HPゲージ
自分の残り体力。0になると一定時間ダウンします。

マップボタン
エリアマップを非表示にします。

MPゲージ
自分の残りマナポイント。スキルを使用すると消費されます。

カメラ変更ボタン
視点を変更することができます。

現在のエリアマップ
プレイヤーがいるエリアの周辺マップ。

技能ポイントゲージ
現在のクラスの技能ポイントが確認できます。

アイテム/スキル
ユースボタンで使用するアイテム/スキルを設定します。

継続確認画面

ルールによって、ボス撃破後に継続プレイする/しないを選択できるダイアログが表示される場合があります。

『継続』を選択すると次のエリアへ進み『終了』を選択するとゲームを抜け、リザルトへと移行します。

※一定数の継続プレイを行うとアイテムのボーナスが発生します。



ゲーム開始時にアシストモードを設定しているプレイヤーに限りアシスト継続確認が行われます。

※アシストの内容は変更できません。

※必要チケット枚数を所持していないと選択できません。



INFO インフォウィンドウ

タッチ状態になっているアイテムやスキルの情報が確認できるウィンドウです。

風花雪月
ユース/圧縮したマナを前方に撃ち出す。

CHAT チャットウィンドウ

他プレイヤーとチャットをする為のボタンを表示しているウィンドウです。

挨拶 感謝 謝る 拒否
了解 喜ぶ 集合 Bye

CLASS ARTS クラスアーツ

クラス特有の必殺技を発動します。クラスアーツの効果は各クラスによって異なります。

詳しくはP33へ