



武器とスキル

WEAPON & SKILL



両手剣

安定した性能を持ち、攻守のバランスが取れているので、初心者でも安心して扱える武器。

S W O R D



ユーズスキル

パワーフォーカス
空中に魔法陣を設置。効果範囲に入った者は、攻撃力が一定時間上昇する。

フォーススキル

ソードライダー
剣に乗り、正面の敵を貫きながら高速で移動する。

オートスキル

サブチャージャー
リミッタージェーが減少した分だけMPが回復する。

バーストアップ
MPの減少にともない攻撃速度が上昇していく。



バランスの取れた万能型!



魔導銃

遠距離攻撃を得意とする魔導の銃。通常弾を発射する以外にも、MP回復弾やMP吸収ビームなどの発射も可能。

フォーススキル

ディフェューズショット
一度に複数の弾を発射することができる。Sボタンの長押で弾数が変化。

ユーズスキル

エクシードショット
スキルを発動すると次に放つ攻撃の威力が上昇する。

オートスキル

スナイフレンジ
ロックオンした敵に対するクリティカル発生率が上昇する。

リストラン
走っている間、MPが自動的に回復する。



G U N

ユーズスキル

アトラクト
切り離した鎧の先端部に敵を吸い寄せる磁場が発生する。発動中はMPを継続的に消費。

フォーススキル

リープ
上空に脚を伸ばし、ぶら下がった状態で隙りを放つ。

オートスキル

チェインウップ
鎧の先端が武器から外れている間攻撃速度が上昇する。

マインドアップ

敵を攻撃して吸収する。MPの回復量が増加する。

攻撃速度こそ遅いものの強力な一撃で敵を一網打尽にするパワーファイター向けの武器。

ハンマー

H A M M E R



決めろ!一撃必殺!



フレイル

鎧を伸ばして敵をなぎ払ったり、先端を切り離して追加攻撃を加えるなどトリッキーな戦い方ができる特殊武器。